クターウィンドウ		
マイル		
印刷実行		PrintGo
プリンターの設定		PrintSetup
システム環境設定		SysEnv
アプリケーションの終了		Exit
		
プロジェクトエキスパート		Prj
レイヤーエキスパート		Layer
表示モード		DispMode
1つ前の表示モード		DispModePrev
1つ後の表示モード		DispModeNext
京		· ·
画面表示	エリアマップ表示	AreaMap
	全体表示	Fit
	拡大	ZoomIn
	縮小	ZoomOut
	センタリング	ZoomCenter
	移動	ZoomMove
	縮尺設定	ZoomScale
	回転表示	ViewRot
	前の表示領域	ViewBack
	後の表示領域	ViewForward
	エラー箇所の巡回表示	ViewError
	選択ベクターの巡回表示	ViewMark
	<u>選択ハグダーの巡回表示</u> 次の巡回箇所	ViewNext
	が巡回箇所	ViewPrev
	前景レイヤデータ領域表示	ViewDispLayer
	全レイヤデータ領域表示	ViewDispLayer ViewDispLayerAll
	選択データ領域表示	ViewDispEayer All ViewDispSel
	全レイヤ選択データ領域表示	ViewDispSelAll
ツールウィンドウ	スクロールバー	Scrollbar
J-10-04-2 (**)	スケールバー	Scalebar
	コンパスバー	
リーペ は ナまニ	12/1X/1 [—]	Compass
ルーペ拡大表示		Lupe
ルーペウィンドウ		LupeWnd
再描画 ツールバー	J /> J = _ I*	Repaint
シールハー	メインメニューバー	MenuBar
	メインツールバー	MainToolBar
	ウィンドウツールバー	WindowToolBar
	ベクターメインツールバー	VMainToolBar
	ベクタービューツールバー	VViewToolBar
	ベクター選択ツールハー	VSelToolBar
	データベースツールバー	DbToolBar
	3Dアニメーションツールバー	- - -
N. 11.1" + 5.5 - 7.2"	ユーザーメニューツールバー	UserToolBar
ツールバーカスタマイズ		ToolBarCustom
プロジェクトワークスペース		ProjectWorkspace
インデックスマップ		IndexMap
ズームバー		ZoomBar
クイックバー		QuickBar/QuickBar1
ステータスバー		Statusbar
레		
クイック印刷		PrintQuick
尺		
個別選択	アーク選択	SelArc
	ノード選択	SelNode
	ポリゴン選択	SelPol
	ポイント選択	SelPt
	選択ポリゴンから隣接ポリゴン(アーク共有)	SelPolToPol1
	選択ポリゴンから隣接ポリゴン(ノード共有)	SelPolToPol2
	選択ポリゴンから構成アーク	SelPolToArc
	選択アークから構成ポリゴン	SelArcToPol
	選択アークから交差するアーク	SelArcToArc
	選択要素の所属ユニオン全体を選択	SelUnion
	領域検索して選択	SelArea
	特殊選択	SelEx
	バッファー選択	SelBuffer
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	SelMulti
マルチ選択		
マルチ選択 固有属性選択		SelInherent
マルチ選択 固有属性選択 属性選択	アーク属性選択	SelInherent SelAttrArc

1 1	ポリゴン属性選択	SelAttrPol
	ポイント属性選択	SelAttrPt
	左右ポリゴン属性同一アークの選択	SelArcLR
全選択反転	アーク全選択反転	SelToggleArc
	ノード全選択反転	SelToggleNode
	ポリゴン全選択反転	SelTogglePol
	ポイント全選択反転	SelTogglePt
小窓中	すべて選択反転 アーク全選択	SelToggleAll
全選択	ノード全選択	SelArcAll SelNodeAll
	ポリゴン全選択	SelPolAll
	ポイント全選択	SelPtAll
	すべて選択	SelAll
選択状態転記(レイヤー内)	,,,,,,,, .	SelTrans
選択状態転記(レイヤー間)		SelTrans2
選択解除	アーク選択解除	UnSelArc
	ノード選択解除	UnSelNode
	ポリゴン選択解除	UnSelPol
	ポイント選択解除	UnSelPt UnSelBUffer
	バッファー表示解除 すべて選択解除	UnSelAll
	すべてレイヤーの選択解除	UnSelAllAll
選択情報	フ・ミレート マルニルハナドハ	SelInfo
選択ベクターのみ表示		HideUnSel
選択ベクターのみ表示の解除		UnHideUnSel
選択ベクターに旗立て		SelToFlag
属性		
属性照会	アーク属性照会	ArcInq
	ノード属性照会	NodeInq
	ポリゴン属性照会	PolIng
	ポイント属性照会	PtInq
屋供立ひに立まっ	ポリゴンマルチレイヤー属性照会 アーク属性ウィンドウ	MPolInq
属性ウィンドウ表示	ノード属性ウィンドウ	ArcWnd NodeWnd
	ポリゴン属性ウィンドウ	PolWnd
	ポイント属性ウィンドウ	PtWnd
	属性ウィンドウ更新	WndUpdate
属性検索		AttrSrch
全レイヤー属性検索		AttrSrchAll
外部アプリ通知		AttrDDE
データベースリンク	選択データのリンク先検索	LinkMark
ツール		la a
図上計測	図上計測(距離と面積) 図上計測プロパティ	RangeOp
	図上計測(距離と勾配)	RangeOpProp RangeDegOp
	図上計測(断面図)	SliceOp
	図上計測(断面図)軌跡のクリアー	SliceOpClear
	図上計測(垂線距離)	VlineOp
領域検索・通知		AreaScan
領域検索マークのクリアー		AreaMarkClear
選択アークから断面図作成		SliceOpBySelArc
2点間最短経路	100 de 1 d	NetRange
3D(OpenGL)	3Dプロジェクトを開く	<u> </u>
ウィンドウ		[81 140 1
重ねて表示		NewWindow CascadeWindow
上下に並べて表示		CascadeWindow HTiledWindow
左右に並べて表示 ウィンドウを分割		VTiledWindow
アイコンの整列		SplitWindow
分割		ArrangeIcon
ウィンドウ名		-
ヘルプ		
トピック検索		
		Help
バージョン情報		Help About
バージョン情報 データベース		
バージョン情報 データベース ファイル		About
バージョン情報 データベース ファイル		About
バージョン情報 データベース ファイル 印刷 プリンターの設定 システム環境設定		About PrintGo PrintSetup
バージョン情報 データベース ファイル		About
バージョン情報 データベース ファイル 印刷 プリンターの設定 システム環境設定		About PrintGo PrintSetup SysEnv
バージョン情報 データベース ファイル 印刷 プリンターの設定 システム環境設定 アプリケーションの終了		About PrintGo PrintSetup SysEnv

Ī	1 1000		
	カード形式		Cardmode / Listmode
	選択されたレコードのみ表示		MarkDisp
	再描画		Repaint
設定			
11×~	レコードの選択解除		Dld.Ol
			BookmarkClear
	レコードの選択状態反転		BookmarkInv
	外部DBリンクプロパティ		LinkInfo
	リンクされたDBを最新に更新		LinkRefresh
レコー	F		
	・ レコードの並び替え		RecSort
	検索		
			RecSearch
	重複レコードの検索		RecSearchDup
	レコード選択	マークのセット	_
		次のマーク	_
		前のマーク	-
		マークをすべて解除	_
編集		()C) ·Christ	
州木	I L. P		I
	ランキング		DbRank
	集計		DbCalc
1	セルの検索		CellFind
1	次のセルの検索		CellFindNext
1	次のセルの検索(逆方向)		CellFindPrev
1	フィールド検索		FieldFind
I	フィールド次の検索		
I			FieldFindNext
	フィールド次の検索(逆方向)		FieldFindPrev
リンク			
	データベースリンク	選択レコードのリンク先検索	LinkMark
1	レイアウトビュー起動	2	LayoutView
I	リレーション起動		Relation
I	リンクデータベース呼び出し		DbCall
	選択状態をベクターへ転記		MarkToVec
	選択状態をベクターから転記		MarkFromVec
	ベクター検索	選択ベクターデータ検索	DbVSearch
		選択ベクターデータ検索(該当データのみ表示)	DbVSearchOnly
		現在のレコードのベクターデータ検索	DbVSearchAt
		(前景レイヤ対象)選択ベクターデータ検索	DbVSearch1
		(前景レイヤ対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ表	DbVSearchOnly1
		(前景レイヤ対象)現在のレコードのベクターデータ検索	
1			DbVSearchAt1
		(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索	DbVSearch2
		(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2
		(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2
	現在のレコードの自動追従ベクタデータ検索	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2
	現在のレコードの自動追従ベクタデータ検索 ベクター属性ウィンドウ更新	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto
	ベクター属性ウィンドウ更新	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2
3D(Op	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL)	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto
	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL)	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto
3D(Op	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto
3D(Op	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close
3D(Op	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo
3D(Op ファイ	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close
3D(Op	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup
3D(Op ファイ	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject
3D(Op ファイ	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup
3D(Op ファイ	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject
3D(Op ファイ	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender
3D(Op ファイ	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender
3D(Op ファイ	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetBackground
3D(Op ファイ 設定	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ ・システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー 座標値	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ(広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー 座標値	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー 座標値	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索 視点移動 目標点移動	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye GLMoveCenter
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー 座標値	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索 視点移動 目標点移動 平行移動	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye GLMoveCenter GLMovePara
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー 座標値	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索 視点移動 目標点移動 平行移動 視点距離移動	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye GLMoveCenter GLMovePara GLMOveLength
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー 座標値	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索 視点移動 目標点移動 平行移動	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye GLMoveCenter GLMovePara
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブパー 座標値 マウス動作	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索 視点移動 目標点移動 平行移動 視点距離移動 カメラ回転	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye GLMoveCenter GLMovePara GLMoveUp
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブバー 座標値	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索 視点移動 目標点移動 平行移動 視点距離移動 カメラ回転	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye GLMoveCenter GLMovePara GLMoveUp GLInqArc
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブパー 座標値 マウス動作	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索 視点移動 目標点移動 平行移動 視点距離移動 カメラ回転	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye GLMoveCenter GLMovePara GLMoveUp
3D(Op ファイ 設定 表示	ベクター属性ウィンドウ更新 enGL) ル 閉じる 印刷 プリンタの設定 プロジェクトエキスパート 照明 描画パラメータ システム描画パラメータ 背景 TIN描画 拡大 縮小 全体表示 再描画 ステータスバー 3Dムーブパー 座標値 マウス動作	(広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索 (広域ベクターも対象)選択ベクターデータ検索(該当データのみ (広域ベクターも対象)現在のレコードのベクタデータ検索 視点移動 目標点移動 平行移動 視点距離移動 カメラ回転	DbVSearch2 DbVSearchOnly2 DbVSearchAt2 DbVSearchAuto VlinkUpdate Close PrintGo PrintSetup GLSetProject GLSetLight GLSetRender GLSetSystemRender GLSetBackground GLSetTin ZoomIn ZoomOut Fit GLRepaint Statusbar GLToolbar GLInqCoord GLMoveEye GLMoveCenter GLMovePara GLMoveUp GLInqArc

PVPメニュー一覧

	I	ポイント属性照会	GLInqPnt
アニメ	ーション	11 12 1 10 11 11 11 11 11	
			GLAnimateFileRead
	レイヤー読み込み レイヤー設定		GLAnimateParam
	再生設定		GLAnimateRunPrm
	再生		GLAnimateRun
	一時停止		GLAnimateRun GLAnimatePause
	停止		GLAnimater ause GLAnimateStop
7 —			GLAnimateStop
× <u>ニ</u> ュ	ーにないコマンド		
共通			
	AppNoSave		
	AppSysMenu		
	ExitForce		
	IsCommandBar		
	IsCompass		
	IsIndexMapBar		
	IsOutputbar		
	IsProjectWorkspace		
	IsQuickBar		
	IsScalebar		
	IsScrollbar		
	IsStatusbar		
	IsWorkBook		
	QuickPopup		
NIA\/			
NAV]			
	ActivateLayer		
	ActivateProject		
	ClosePal		
	DDE		
	DDESend		
	DisableShowTip		
	DispLayer		
	DoRelation		
	EnableShowTip		
	NoSave		
	OpenPal		
	PreviewClose		
	RepaintOff		
	RepaintOn		
	SortPal		
	SysMenu		
NDV			
IND V	ActivateDb		
	BookMarkNext		
	BookMarkPrev		
	BookMarkPrev BookMarkReset		
	BookMarkSet		
	Goto		
	GotoCell		
	GotoField		
	NoSave		
_	SysMenu		
その	他」		
	?		
	ConsumeMsg		
	LastCommand		
	PdfClose		
	PdfCloseAll		
	PdfExit		<u> </u>
	PdfGoto		
	PdfOpen		
	RelationImageClose		