

				SP8	PVP	拡張PVP	備考
スタート							
開く		Open		○	×	×	
リボンカスタマイズ		RibbonBarCustom		○	New	New	コマンド対応
システム環境設定		SysEnv		○	○	○	
プリンター設定の登録		PrinterRegist		○	New	New	コマンド対応
リレーション起動オプション		*		○	×	×	
ヘルプ		Help		○	○	○	
バージョン情報および利用規約		About		○	○	○	
マップコンホームページ内検索		HelpSearch		○	×	×	
照会・障害の報告		Report		○	×	×	
最新版の検索		RealUpdate		○	×	×	
最近使ったファイル履歴をクリアー		ClearMRU		○	×	×	
呼び出し元に戻る		BackToOwner		○	×	×	
終了		Exit		○	○	○	
ホーム							
エキスパート							
プロジェクト		Prj		○	○	○	
レイヤー		Layer		○	○	○	
表示モード	表示モード	DispMode		○	○	○	
	前の表示モード	DispModePrev		○	○	○	
	後の表示モード	DispModeNext		○	○	○	
画面表示							
エリアマップ		AreaMap		○	○	○	
全体表示		Fit		○	○	○	
前の領域		ViewBack		○	○	○	
後の領域		ViewForward		○	○	○	
ブックマーク							
ブックマーク		BookMark		New	○	○	
地理院地図							
標準		CJBKMap1		New	○	○	
淡色		CJBKMap2		New	○	○	
白地図		CJBKMap3		New	○	○	
写真		CJBKMap4		New	○	○	
表示なし		CJBKMap0		New	○	○	
印刷							
クイック印刷		PrintQuick		○	○	○	
属性照会							
アーク		ArcInq		○	○	○	
ノード		NodeInq		○	○	○	
ポリゴン		PollInq		○	○	○	
ポイント		PtInq		○	○	○	
ポリゴンマルチ		MPollInq		○	○	○	
マルチ要素	マルチ要素	MEIInq		New	○	○	
	自動判定	AllInq		New	○	○	
属性ウィンドウ							
アーク		ArcWnd		○	○	○	
ポリゴン		PoiWnd		○	○	○	
ポイント		PtWnd		○	○	○	
図上計測							
距離と面積	距離と面積	RangeOp		○	○	○	
	距離と勾配	RangeDegOp		○	○	○	
	垂線距離	VlineOp		○	×	×	
断面図・縦断面	断面図	SliceOp		○	○	○	
	軌跡のクリアー	SliceOpClear		○	○	○	
	選択アークから	SliceOpBySelArc		○	○	○	
プロパティ		RangeOpProp		○	○	○	
ウィンドウ							
新しいウィンドウ		NewWindow		New	○	○	
ウィンドウ分割		SplitWindow		○	○	○	
重ねて		CascadeWindow		○	○	○	
上下に並べて		HTiledWindow		○	○	○	
左右に並べて		VTiledWindow		○	○	○	
ワークスペース							
ワークスペース							
プロジェクトワークスペース		ProjectWorkspace		○	○	○	
インデックスマップ		IndexMap		○	○	○	
前景レイヤー		*		New	○	○	
ズームバー		ZoomBar		○	○	○	
ジオコーディング		PGCWnd		○	×	New	コマンド対応
クイックバー		QuickBar/QuickBar1		○	○	○	
ステータスバー		Statusbar		○	○	○	
タスクバー		TaskBar		○	×	○	
メニューバー		Menubar		New	○	○	
ウィンドウ							
新しいウィンドウ		NewWindow		○	○	○	
ウィンドウ分割		SplitWindow		○	○	○	
重ねて表示		CascadeWindow		○	○	○	
上下に並べて表示		HTiledWindow		○	○	○	
左右に並べて表示		VTiledWindow		○	○	○	
画面表示							

画面表示							
	全体表示		Fit	○	○	○	
	拡大		ZoomIn	○	○	○	
	縮小		ZoomOut	○	○	○	
	センタリング		ZoomCenter	○	○	○	
	移動		ZoomMove	○	○	○	
	縮尺設定		ZoomScale	○	○	○	
	回転表示	回転表示	ViewRot	○	○	○	
	再描画		Repaint	○	○	○	
	前の領域		ViewBack	○	○	○	
	後の領域		ViewForward	○	○	○	
巡回表示							
	エラー箇所		ViewError	○	○	○	
	選択ベクター		ViewMark	○	○	○	
	次の箇所		ViewNext	○	○	○	
	前の箇所		ViewPrev	○	○	○	
領域表示							
	レイヤー領域	前景レイヤー領域	ViewDispLayer	○	○	○	
		全レイヤーデータ領域	ViewDispLayerAll	○	○	○	
	選択領域	選択データ領域	ViewDispSel	○	○	○	
		全レイヤー選択データ領域	ViewDispSelAll	○	○	○	
ブックマーク							
	ブックマーク	ブックマーク	BookMark	New	○	○	
ツールウィンドウ							
	スクロールバー		Scrollbar	○	○	○	
	スケールバー		Scalebar	○	○	○	
	コンパスバー		Compass	○	○	○	
	ルーペ表示		Lupe	○	○	○	
	ルーペウィンドウ		LupeWnd	○	○	○	
編集							
検査							
	エラー強調フラグのクリアー		ClearFlag	○	New	New	コマンド対応
選択							
個別選択							
	アーク		SelArc	○	○	○	
	ノード		SelNode	○	○	○	
	ポリゴン		SelPol	○	○	○	
	ポイント		SelPt	○	○	○	
	マルチ		SelMulti	○	○	○	
	構造選択	ポリゴンからアーク共有ポリゴン	SelPolToPol1	○	○	○	
		ポリゴンからノード共有ポリゴン	SelPolToPol2	○	○	○	
		ポリゴンから構成アーク	SelPolToArc	○	○	○	
		アークから構成ポリゴン	SelArcToPol	○	○	○	
		アークから交差するアーク	SelArcToArc	○	○	○	
		所属ユニオン要素	SelUnion	○	○	○	
		左右ポリゴン属性同一アーク	SelArclR	○	○	○	
領域検索		SelArea	○	○	○		
特殊選択		SelEx	○	○	○		
バッファー		SelBuffer	○	○	○		
属性選択							
	アーク		SelAttrArc	○	○	○	
	ノード		SelAttrNode	○	○	○	
	ポリゴン		SelAttrPol	○	○	○	
	ポイント		SelAttrPt	○	○	○	
	固有属性		SelInherent	○	○	○	
全選択							
	アーク		SelArcAll	○	○	○	
	ノード		SelNodeAll	○	○	○	
	ポリゴン		SelPolAll	○	○	○	
	ポイント		SelPtAll	○	○	○	
	すべて選択		SelAll	○	○	○	
解除							
	アーク		UnSelArc	○	○	○	
	ノード		UnSelNode	○	○	○	
	ポリゴン		UnSelPol	○	○	○	
	ポイント		UnSelPt	○	○	○	
	バッファー		UnSelBuffer	○	○	○	
	すべて		UnSelAll	○	○	○	
	全レイヤー		UnSelAllAll	○	○	○	
反転							
	アーク		SelToggleArc	○	○	○	
	ノード		SelToggleNode	○	○	○	
	ポリゴン		SelTogglePol	○	○	○	
	ポイント		SelTogglePt	○	○	○	
	すべて		SelToggleAll	○	○	○	
転記							
	レイヤー内		SelTrans	○	○	○	
	レイヤー間		SelTrans2	○	○	○	
表示							
		選択ベクターのみ表示	HideUnSel	○	○	○	

選択ベクター	選択ベクター(前景レイヤー)のみ表示	HideUnSelf	New	○	○	○		
	選択ベクターのみ表示(非選択レイヤー非表示)	HideUnSelA	New	○	○	○		
	解除	UnHideUnSel	○	○	○	○		
	旗立て	SelToFlag	○	○	○	○		
	強調色表示	*	New	○	○	○		
オプション								
選択情報		SelInfo	○	○	○	○		
属性								
照会								
アーク	アーク	ArcInq	○	○	○	○		
	ノード	NodeInq	○	○	○	○		
	ポリゴン	PolInq	○	○	○	○		
	ポイント	PtInq	○	○	○	○		
	メッシュ	MeshInq	New	○	○	○		
	ポリゴンマルチ	MPolInq	○	○	○	○		
	マルチ要素	MEImInq	New	○	○	○		
自動判定	AllInq	New	○	○	○			
ウィンドウ								
アーク	アーク	ArcWnd	○	○	○	○		
	ノード	NodeWnd	○	○	○	○		
	ポリゴン	PolWnd	○	○	○	○		
	ポイント	PtWnd	○	○	○	○		
	メッシュ	MeshWnd	New	○	○	○		
	更新	WndUpdate	○	○	○	○		
検索								
属性検索		AttrSrch	○	○	○	○		
全データ検索		AttrSrchAll	○	○	○	○		
リンク								
リンク先検索		LinkMark	○	○	○	○		
外部アプリ通知		AttrDDE	○	○	○	○		
ツール								
ツール								
距離と面積	距離と面積	距離と面積	RangeOp	○	○	○	○	
		距離と勾配	RangeDegOp	○	○	○	○	
		垂線距離	VlineOp	○	○	○	○	
	プロパティ		RangeOpProp	New	○	○	○	
		断面図・縦断面図	断面図	SliceOp	○	○	○	○
			軌跡のクリア	SliceOpClear	○	○	○	○
			選択アークから	VlineOp	○	○	○	○
プロパティ	SliceOpProp		New	○	○	○		
表示領域								
図郭コード		ViewAreaCode	New	○	○	○		
地理院地図		CJView4	New	○	○	○		
Google Earth	Google Earth	KMLView	New	○	○	○	Keyあれば実行可能	
	Bing Maps	VEView	New	○	○	○	Keyあれば実行可能	
	Google Maps	GMView	New	○	○	○		
	Google Maps/バーコード	GMBBarcode	New	○	○	○		
	ストリートビュー	GMView2	New	○	○	○		
	Yahoo!地図	YahooView	New	○	○	○		
MapFan	MapFanView	New	○	○	○			
領域検索								
領域検索・通知		AreaScan	○	○	○	○		
マーククリア		AreaMarkClear	○	○	○	○		
ネットワーク								
最短経路		NetRange	○	○	○	○		
3D表示								
3D表示・出力	クイック3D表示	Quick3DView	New	○	○	○		
	ブラウザ(WebGL)で3Dビュー	BvView14	New	○	○	○		
3Dプロジェクト	登録された3Dプロジェクト	*	○	○	○	○		
データベース								
設定								
外部リンク	外部DBリンクプロパティ	LinkInfo	○	○	○	○		
	リンクDB更新	LinkRefresh	○	○	○	○		
表示								
カード形式		Cardmode / Listmode	○	○	○	○		
表示幅最適化		Bestfit	○	○	○	○		
検索		RecSearch	○	○	○	○		
選択レコードのみ		MarkDisp	○	○	○	○		
レコード								
レコード編集	レコード並び替え	RecSort	○	○	○	○		
	重複レコード検索	RecSearchDup	○	○	○	○		
選択								
セット		BookMarkSet	○	○	○	○		
次の選択		BookMarkNext	○	○	○	○		
前の選択		BookMarkPrev	○	○	○	○		
反転		BookmarkInv	○	○	○	○		
解除		BookmarkClear	○	○	○	○		
編集								
編集	ランキング	DbRank	○	○	○	○		
演算・集計	集計・統計処理	DbCalc	○	○	○	○		

検索	セルの検索	CellFind	○	○	○	
	次セルの検索	CellFindNext	○	○	○	
	前セルの検索	CellFindPrev	○	○	○	
	フィールド検索	FieldFind	○	○	○	
	次フィールド検索	FieldFindNext	○	○	○	
	前フィールド検索	FieldFindPrev	○	○	○	
リンク						
リンク	リンク先検索	LinkMark	○	○	○	
	レイアウトビュー起動	LayoutView	○	○	○	
リレーション	リレーション起動	Relation	○	○	○	
	リンクデータベース呼出	DbCall	○	○	○	
選択転記	ベクターへ	MarkToVec	○	○	○	
	ベクターから	MarkFromVec	○	○	○	
ベクター検索	選択ベクター	DbVSearch	○	○	○	
	選択ベクター(該当のみ表示)	DbVSearchOnly	○	○	○	
	このレコードのベクター	DbVSearchAt	○	○	○	
	(前景)選択ベクター	DbVSearch1	○	○	○	
	(前景)選択ベクター(該当のみ表示)	DbVSearchOnly1	○	○	○	
	(前景)このレコードのベクター	DbVSearchAt1	○	○	○	
	(広域含む)選択ベクター	DbVSearch2	○	○	○	
	(広域含む)選択ベクター(該当のみ表示)	DbVSearchOnly2	○	○	○	
	(広域含む)このレコードのベクター	DbVSearchAt2	○	○	○	
	自動追従	DbVSearchAuto	○	○	○	
属性ウィンドウ	属性ウィンドウ更新	VlinkUpdate	○	○	○	
GL						
設定						
設定	プロジェクトエキスパート	GLSetProject	○	○	○	
	描画パラメーター	GLSetRender	○	○	○	変更は不可
	システム描画パラメーター	GLSetSystemRender	○	○	○	変更は不可
表示						
表示	全体表示	Fit	○	○	○	
	再描画	GLRepaint	○	○	○	
	拡大	ZoomIn	○	○	○	
	縮小	ZoomOut	○	○	○	
マウス移動						
マウス移動	視点	GLMoveEye	○	○	○	
	目標点	GLMoveCenter	○	○	○	
	平行	GLMovePara	○	○	○	
	視点距離	GLMoveLength	○	○	○	
	カメラ回転	GLMoveUp	○	○	○	
属性照会						
属性照会	アーク	GLInqArc	○	○	○	
	ノード	GLInqNode	○	○	○	
	ポリゴン	GLInqPol	○	○	○	
	ポイント	GLInqPnt	○	○	○	
アニメーション						
アニメーション	レイヤー読み込み	GLAnimateFileRead	○	○	○	
	レイヤー設定	GLAnimateParam	○	○	○	
	再生設定	GLAnimateRunPrm	○	○	○	
	再生ダイアログ	GLAnimateRound	New	○	○	
	再生	GLAnimateRun	○	○	○	
	一時停止	GLAnimatePause	○	○	○	
	停止	GLAnimateStop	○	○	○	