

## 索引

## 数字

- 0 次補間 …276
- 1/ x …271
- 1 アーク 1 ポリゴン構造 …108
- 1 アーク 1 ポリゴンの形状を直接編集 …140
- 1 次補間法 …277-279
  - 2 種類の面と面の重なりを集計する …248
  - 2 点間最短経路 …260-261
  - 3D プリンターに印刷 …308
  - 3D プロジェクト…285-288
  - 3 角形分割アフィン変換 …234, 236
  - 3 変数カラー設定 …268-270
  - 3 次畳み込み補間 …276
  - 3 変数を使ってポリゴンを塗り分ける …268-271
  - 4 分割表示、保存 …229
  - 19 座標系 …220, 226
  - 64 ビット版 PC-MAPPING のデータベース接続制限について …335

## C

- CAD データ交換標準フォーマット …326-327
- CAD ファイル (DXF/SXF) に出力するには …326-327
- CMYK 按分 …271
- CMYK 加法 …271

## D

- dbst …192
- DB メニューの小技 …213
- [DM 図彙コード] ボタン…233
- DXF …307, 326-327
  - DXF に出力する …326-327

## E

- EPS データとして出力 …306-307
- Excel データを直接取り込むには …334-335
- Excel ファイルへのエクスポート …335
- ExMode …27
- E シェイプ …172-176, 217

## G

- GeoJSON …328-329
  - GeoJSON データへのエクスポート …328
  - GeoJSON データの取り込み …328
  - GeoJSON ファイルの出力 …328
  - GeoJSON/TopoJSON ファイルの取り込み …329
- GIS の描画表現 …68
- GoogleEarth …330
- GPS 情報付き EXIF-JPEG ファイルの取り込み …332
- GPS ログから軌跡ベクター生成 …333
- GPS ログファイルから軌跡を地図データに取り込む …333
- GPX …333

## H

- HSV 按分 …271
- HTML …64-65, 89, 317

## I

- ini ファイル …191, 223, 292, 297

## J

- JGD2000 …222, 239
- JPGIS …253

## K

- KML …330, 331
  - KML・KMZ ファイルとは …330
  - KML (KMZ) ファイルの取り込みと出力 …330
  - KML ファイルの出力 …331
  - KML ファイルの取り込み …330
- KMZ …330, 331
  - KMZ ファイルの出力 …331
  - KMZ ファイルの取り込み …330

## L

- LMS 設定 …37

## M

- Microsoft Excel データのインポート …335
- Microsoft Office 2013 での
  - PC-MAPPING のデータベース接続について …335

## N

- \*.nav …9, 80, 97, 156, 157
- \*.ndv …188
- NoEvent …323

- NoScript …323
- NoSplash …323

## O

- OmpThreads …323
- OpenGL …285-288
- Output …22, 314

## P

- p21 …327
  - \*.pcm …9
  - \*.pcm3 …288
- [PC-MAPPING View] ウィンドウ …337
- PcmGC.pgc …17, 22
- Pcm.ini …27, 191, 223, 292, 297
  - \*.pcp …76
  - \*.pcp3 …287
- PrmDir …322-323

## R

- RGB 按分 …271
- RGB 加法 …271

## S

- \*.sfc …327
- Sinc 関数補間 …276
- SLOT …192
- SnapOn …112
- STEP P21 ファイル …327
- STL (Stereolithography) ファイル …308-309
- STRIPECOLOR …191
- SXF に出力する …326-327

## T

- TIN …252-253, 254-255, 258, 259, 277-279, 308-309
  - TIN 切り取り …259
  - TIN と標高メッシュ …252-253, 259, 308-309
  - TIN レイヤーについて …259
  - TIN レイヤーの生成 …259
  - TIN レイヤーの編集 …259
  - TIN レイヤーを作成する …259
- TKY2JGD.par …239
- TopoJSON …328-329
  - TopoJSON ファイルの出力 …328
  - TopoJSON ファイルの取り込み …329

## U

- UTM 座標 …224-225, 227

## X

- \*.xls …334-335
- \*.xlsx …334-335

## Z

- ZoomBar …21

## あ

- アーク …15, 42-45, 46-48, 49, 72-73, 76-77, 87, 93, 94-95, 98-99, 100-101, 104-105, 108, 109, 124-125, 126-129, 130, 131, 134-135, 136, 137, 138-139, 142, 143, 144-145, 146, 147, 164-165, 190, 211, 215, 234, 254-255, 260-261, 262-263, 264-265, 266-267, 333
  - アーク移動・複写 …126, 144
  - アーク延伸トリム …101
  - アークオーダー変更 …142
  - アーク回転 …138
  - アークが構成しているポリゴンの属性を付加 …211
  - アーク作図・編集 …101, 114-123, 134
  - アーク伸縮・回転 …138-139
  - アークセグメント移動 …145
  - アーク代表点 …48
  - アーク長の制限 …146
  - アーク直角補正 …131
  - アーク追加 …98-99, 100, 112, 113, 125
  - アークに結合 …100-101
  - アークにベクターシンボルを表示させる …73
  - アークの交点に結合点を発生させる …101
  - アーク反転 …136
  - アーク描画ペン …42-45, 72-73
  - アーク部分作図編集 …141
  - アーク分割 …146
  - アーク平滑化 …130
  - アーク変換の順番 …165
  - アークペン重畳描画機能 …44-45
  - アーク・ポイント移動・コピー …127

- アーク方向整列 …136
  - アーク方向反転 …136
  - アーク連結ノードの削除 …147
  - アーク連結平行アーク生成 …135
  - アークを1つにまとめる …147
  - アークをレイヤー内でコピー …126
  - 値の重複 …66, 197
  - 値の入力 …198, 246
  - 後から、印刷位置を調整する …295
  - アフィン変換 …181, 234, 236
  - アフィン変換最小二乗法 …181, 234, 236
  - 余りの処理方法 …302
  - アルファブレンド …35, 37
- い**
- 位相一貫性のチェック …94-95
  - 位相構造検査 …94-95
  - 位相構造のおかしいアーク …104
  - 一部のレコードの値だけをコピー …199
  - 一括設定 …61, 63
  - 一括描画モード …37
  - 遺伝的アルゴリズムによるセールスマン巡回問題解析 …266-267
  - 移動 …17, 18-19, 20-21, 23, 41, 48, 59-61, 124-125, 126-128, 133, 140-141, 142, 144-145, 154-155, 170, 174, 178, 216, 237-238
  - 緯度経度の場合の円形作図 …115
  - 今の地図の場所を地図サービスで見る …337
  - 今のデータの座標系を知る …222
  - 今の表示場所を覚えておく …23
  - イメージウィンドウ …227, 293
  - イメージデータの合わせ込み …234-236
  - イメージデータの設定 …111, 227, 257
  - イメージデータの登録 …257
  - イメージの切り出し …179
  - イメージの結合 …182
  - [イメージ] パネル …110, 236
  - 陰影図を作ってベクター地図と重ねて見る …256
  - 印刷サイズ …293-295
  - 印刷実行 …20-21, 290, 293-295, 299, 306-307
  - 印刷対象について …290
  - 印刷プレビュー …290, 293-295, 299, 300-301
  - 印刷枠調整 …295
  - インデックスマップ …20-21, 257, 301
  - インポート …92-93, 160-161, 166, 171, 172-173, 221, 232-233, 253, 327, 329, 330, 335
  - インポートの対象 …330
- う**
- ウィンドウ …180, 190, 229-231
  - ウィンドウズプリンター印刷設定 …293-295, 296-297, 299, 302, 303-305
  - ウィンドウ分割 …229-230
  - 内図郭 …229, 231, 293-295, 296-298
  - 内図郭からの余白 …293-295
- え**
- エクスポート …307, 326-327, 328-329, 330, 331, 335
  - エラーチェック …105
  - 円・円弧の作図 …114-117
  - 演算、集計、分析 …212
  - 延伸・トリムで結合する …101
  - 円を作図 …114-115
- お**
- 扇形を作図 …117
  - 同じ属性のポリゴンを合併 …153
  - オーバーレイ …248-250
  - オーバーレイ (逐次方式) …248
  - オーバーレイによる面積按分集計 …250
  - オーバーレイによる面積クロス集計 …249
  - オフセット …134-135, 297
  - 重みについて …273
- か**
- カーネル関数 …272-274
  - カーネル密度地図 …272-274
  - 外接楕円グラディエント …37
  - 外接楕円グラディエント偏心 …37
  - 回転 …53, 109, 138-139, 238, 300-301
  - 回転角度型 …53
  - 外部データベースの取り込み …334-335
  - 外部データベース (DAO/ODBC/CSV) …334-335
  - 外部データベースリンク …334-335
  - 外部フォーマット出力設定 …306-307
  - 「価格」と「距離」と「変換率」による塗り分け …270
  - 「価格」と「距離」による塗り分け …269
  - 「価格」による塗り分け …268-269
  - 拡大 …21, 39, 47, 57, 178, 237-238
  - 拡張ウィンドウ …27
  - 拡張子一覧 …322
  - 拡張スタイルの設定 …45
  - 拡張ツールチップ …317
  - 拡張ポイント作図 …109
  - 重ねて表示 …189, 190, 223, 237
  - 加算値と絶対値 …309
  - 頭文字によるコマンド検索 …312
  - カスタマイズ …318-319
  - 画像データを任意の矩形領域で切り出す …179
  - 画像データを1つにする …182
  - 画像とプロジェクトの座標確認 …111
  - 画像の図法変換 …224-225, 227
  - 画像のプロパティ …111, 227, 257
  - 仮想ビットマッププリンター …293
  - 画像を現在の地図の背景として表示する …178
  - 画像を背景におく …110-111
  - 画面表示 …18, 38, 46, 312
  - カラー型 …34, 93, 198
  - カラー合成モード …271
  - カラー設定 …32
  - [環境 -1] パネル …88, 297
  - [環境 -2] パネル …40, 48, 58, 222
  - ガンマ補正 …37
  - 簡略化 …130
- き**
- キー指定フィールドが1つしかない場合のレコード並び替え …193
  - キーフィールド …197, 210, 212, 213, 249, 250, 268-271
  - キーマッチオプション …205
  - キーワードを指定して全てのデータを検索 …216
  - 基準値/参照フィールド …213
  - 基準点等による正規化 …231
  - 既存の属性でリレーション …26
  - 既存のデータからポリゴンを生成 …102
  - 起点ポイント内部 ID …266-267
  - 起動オプション …322-323
  - 基盤地図情報ダウンロードデータ …253
  - 基本の最短経路検索 …260
  - キャプション …69-71, 72-73, 74-75, 106-107, 293-295
  - キュービックコンポリューション …276
  - 距離 …22
  - 距離と方向を指定して点を置く …109
  - 切り出し …158-159, 179, 229
  - 近傍許容値 …205
- く**
- クイック印刷 …291-292
  - クイックシェイプ …166-170, 171, 217
  - クイックバー …312-313, 314-317
  - 空間内挿 …276
  - 矩形ポリゴン指定による連続印刷 …303-305
  - 組み込みスタイルの利用 …42, 43
  - グラディエント …36, 37
  - グラデーション …36, 37, 43, 252-253, 254-255, 268, 269, 270, 271, 272, 274, 275
  - グラデーションの種類 …36, 37
  - グラデーションバー …270
  - グラデーションパレット …268, 269, 270
  - グラデーションペン …43
  - グラデーションを多用してはいけない! …37
  - グラフ …82-85
  - クリッキング法 …275-276
  - クリップボードからベクターデータ …127
  - クリップボード経由で座標をコピーする …19
- け**
- 経緯度座標から UTM 座標 …224
  - 経緯度座標から直角座標 …225
  - 経緯度座標から方位図 …225
  - 経緯度座標からメルカトル図法 …224
  - 経緯度座標からランベルト正角円錐図法 …224
  - 経緯度座標系 …115, 215, 220-221, 222, 223, 224-225, 227, 228
  - 経緯度座標系の設定 …222
  - 傾斜方向 …258
  - 形状エラーチェック …105
  - 形状変更 …125
  - 「計測」パネル …22
  - 結合 …100-101, 104, 105, 113, 119, 125, 132, 135, 182, 184-186, 197, 258, 259
  - 結合するレコードが「1 対複数」の場合 …197
  - 結合点 …99, 100, 101, 137, 146, 147, 215
  - 現在のデータ構成、何が表示されているか確認 …11

- 現在のレイヤー表示モードを格納 …78-79
  - 現在のレコードのベクターデータ検索 …189
  - 現在開いているプロジェクトのインデックスマップとして登録 …255
  - 現在開いているプロジェクトのサムネイルイメージとして登録 …255
- 現在開かれているイメージ、  
背景イメージから統合広域イメージを作成 …186
- 検索 …17, 189, 197, 213, 216, 217, 218, 244, 245, 246, 260-261, 262-263, 264-265, 266-267, 272, 312, 337
- 「検索結果」ウィンドウ …216
  - 検索のオプション …217
  - 検索方法の種類 …245
  - 現表示モードに使用 …78-79
- ## こ
- 広域イメージ …183, 223, 225
    - 広域イメージの図法変換 …223, 225
    - 広域イメージの利用 …183
    - [広域イメージ] パネル …183, 184, 185, 223
    - 広域イメージレベル …183
  - 広域ベクター …80, 81, 156, 217, 223
    - 広域ベクターの利用 …80, 81, 217
    - [広域ベクター] パネル …80, 223
  - 公共座標系 …220
  - 交差 …94-95, 100-101, 102, 105, 143
  - 構成メッシュの結合 …228, 258
  - 構造化ポリゴン …102, 108, 140
    - 構造化ポリゴンの形状を直接編集 …140
  - 交点・ダブリアーク …94-95, 101, 105, 137, 143
  - 交点ノード生成、ダブリアーク削除 …101, 137
  - 交点の検出 …137
  - コード分類によるカラー表示設定 …32, 34
  - 異なる座標系のデータを合わせごむ …223
  - この文字ボックス設定を無効にする …60, 61
  - コピーする図形を選択 …127
  - [コマンド] テキストボックス …312-313, 314-317
  - コマンドの確認方法 …320 (312)
  - コマンドヒストリーバー …314
  - コマンド文の編集 …314-317
  - 固有属性転記 …164, 203, 204
- ## さ
- サーフェイグラディエント …37
  - サーフェイグラディエント偏心 …37
  - サイズキーフィールド …86
  - サイズ固定 …39, 47, 55, 57
  - サイズ変更 …138-139, 238
  - 最大長アークをパイロットに …67
  - 最大面積ポリゴンをパイロットに …67
  - 最短経路検索を実行する …260-261
  - 索引図や拡大図と合わせて地図を表示 …20-21
  - 作図しながらポリゴンを生成 …103
  - 作図に適した表示 …99
  - 差込 DB を登録 …282
  - 座標がないデータに座標を付与する …229-233, 234-236
  - 座標がないデータをそのまま使うには …237-238
  - 座標系 …18-19, 54, 93, 111, 113, 114-115, 162, 181, 215, 219-241, 333
    - 座標系情報・変更 …111, 222
    - 座標系と地図投影 …220-221
    - 座標指定 …18, 19, 113, 144
      - 座標指定ダイアログの使用例 …18
    - 座標付き画像からプロジェクトを作成 …111
    - 座標データ …160-161, 162, 164-165, 214-215, 251
      - 座標データからアークを生成する …215
      - 座標データからベクターレイヤー生成 …162, 165, 214
      - 座標データからポイントを作成 …160-161, 162
      - 座標データのベクター変換 …162, 164-165, 214, 215
    - 座標テキストデータ …160-161
    - 座標で表示中心位置設定 …18
    - 座標点をポイントに変換する …214
    - 座標のない画像に座標を付与 …180-181
    - 座標のない画像を読み込む …178
    - 座標を指定して作図 …113
  - サムネイル …255
  - 左右に並べて表示 …189, 190
  - 参照する描画パラメーターセット …36, 42, 50-51, 53, 54-55, 70-71, 72-73, 74-75, 76-77
  - 参照対象物を設定 …112
- ## し
- ジオコーディング …17
    - ジオコーディング検索ウィンドウ …17
    - 色覚調整 …37
    - 辞書データベースの作成 …208-210
- 「辞書」データベースを作ってリンク …208-210
  - システムツール …184-186, 223, 225, 296-298, 332, 333
  - 美データ領域 (内図郭サイズ) …296
  - 指定した座標に地図を移動する …18
  - 指定の線の高さを取得する …254-255
  - 指定フィールドの値が変化したら、初期値から附番し直す …207
  - 自動結合 …132
  - 自動で連番を付与 …207
  - 自動判定 …15
  - 自動附番 …207
  - 地盤高 …280-281
  - 絞り込み …218
  - 紋りを表示情報も合わせて取り込み、地図データとする …332
  - 集計 …247
  - 集計・統計処理 …212
  - 住所 …17, 22
    - 住所から地図上の位置を探す …17
  - 終点ポイント内部 ID …264-265
  - 従描画 …53, 86, 87
  - 主キーフィールド …32
  - 縮尺や用紙を設定して印刷する …291-292
  - 縮小 …21, 39, 47, 57, 139, 178, 237, 238
  - 出力するオブジェクトを追加する …301
  - 主描画 …50-52, 53, 54-55, 69-71, 72-73, 74-75, 76-77, 86, 87
  - 主描画と従描画 …53
  - 上下左右に並べて表示する …190
  - 上下に並べて表示 …189, 190
  - 条件設定がある最短経路検索 …260-261
  - [条件] ドロップダウンリストの内容 …213
  - 条件を設定してレコードを抽出 …213
  - 条件を設定してレコードを並べ替える …193
  - ショートカットからの起動方法あれこれ …322-323
  - 新規に追加 …9
  - 新規に統合広域イメージファイルを作成 …184
  - 新規にフィールドを作成 …194
  - 新規にプロジェクトを作成 …92-93
  - 新規パラメーター作成 …50, 69-71, 78-79
  - [新規レイヤー設定 -1] …92
  - [新規レイヤー設定 -2] …92
  - 浸水高 …284
  - 浸水想定 …280-282
  - 浸水高 …280-282
  - シンボル …50-52, 53, 54-55, 57, 58, 71, 73, 74, 75, 76-77, 86, 166, 167, 169, 217, 258, 265, 272-273
    - シンボルのサイズ …52, 55, 86
    - シンボルの方向を属性値により変える …53
- ## す
- 垂直分割 …148, 151
  - 垂直面積分割 …148, 149
  - ズームバー …21
  - 図郭から紙端までの余白 …293-295
  - 図形の形状を変更 …124-125
  - 図形をコピー …126-129
  - 図形を自由に動かして配置 …144-145
  - スケールバー …296-298
  - 図上計測 …22, 255
    - 図上計測 (断面図) …255
    - 図上計測による断面図の作成 …255
    - 図上計測プロパティ …22
  - ステータスバー …106, 222, 288, 313
  - ステップカラー設定 …253
  - ストックシンボル …50-51
  - スナップ設定 …112, 144
  - スプライン …122, 130
  - すべて選択解除 …244
  - 全ての角が直角の図形を作図 …119
  - 全てのデータを連続印刷 …303
  - 図法変換 …223, 224-228
    - [図法変換] メニューで変換できる投影座標系について …224-225
    - 図葉メッシュ単位に印刷する …302, 305
  - スライダーバー …21, 35
  - スロット …80
- ## せ
- 正規化 …19, 180-181, 229-233, 234
  - 正規化基準点 …180, 181, 229, 230, 231, 232, 233
  - 正規化基準点情報 …180, 229
  - 正規化基準点処理 …229
  - 正規化基準点を図郭に生成 …232
  - 正規化基準点を四隅点として処理する …181, 231, 233
  - 正規化基準点をクリップボード経由で設定する …19
  - 正規化後のサイズ …181, 230
  - 正規化後の図郭・座標系をクリップボード経由で設定する …19
  - 正規化・座標変換 …181, 232, 233

正規化座標変換 …232  
 正規化・座標変換手法 …181, 231, 233  
 正規化実行 …181, 229-233  
 【正規化】斜方眼交差点を基準点にして …231  
 【正規化】斜方眼データの正規化(ベクターで基準点作成) …233  
 【正規化】図郭四隅を基準点にして …231, 233  
 【正規化】測量点を基準点にして …181, 231, 233  
 整飾図郭 …296-298  
 整飾設定 …293-295  
 【整飾プロジェクト】作成方法(メニューによる場合) …298, 299  
 整飾プロジェクトでの印刷プレビュー設定 …300  
 整飾プロジェクトのサイズを算出する …296  
 整飾プロジェクトの生成 …296-298  
 整飾プロジェクトのタイトル …296  
 整飾プロジェクトプレビュー …300-301  
 セールスマン巡回問題解析 …266-267  
 セグメント単位で移動 …145  
 接谷面 …284  
 接峰面 …284  
 セル …61, 63, 188, 190, 198, 202, 209, 210  
   セルの初期化 …61, 63, 84, 202  
 線形補間 …276  
 前景・背景レイヤーの表示設定 …12  
 前景(編集可)レイヤー …98  
 前景レイヤー …11-13, 96, 222  
   前景レイヤーと背景レイヤー …11  
   前景レイヤーのアーク内部属性フィールドの文字列を表示 …46  
   前景レイヤーのポリゴン内部属性フィールドの文字列を表示 …38  
 [選択] …127, 129, 154, 244, 246  
 選択アークから断面図作成 …252-253  
   選択アークから断面図作成(マルチライン) …252-253  
   選択アークネットワーク(マルチ)から断面図作成 …253  
 選択アークを通過不能 …261  
 選択解除の種類 …244  
 選択されたレコードから重複レコードを検索 …218  
 選択されたレコードのみ自動附番 …207  
 選択されたレコードのみ表示 …189  
 選択した図形を他レイヤーへコピー …128  
 選択した図形をまとめてレイヤー内でコピー …127  
 選択したデータの値を一括で変更 …202  
 選択状態転記(レイヤー内) …129, 154  
 選択図形をクリップボード経由でコピー …127  
 [選択編集] …127, 128, 135, 136, 138, 139, 154, 155  
 線データ …42-45, 46-48, 49  
   線データで使えるいろいろなペン …42-44  
   線データに沿わせて文字列を表現 …49  
   線データの属性を表示する …46-48  
   線どうしの上下関係を変更 …142  
   線どうしを結合する …132-133  
   線の色を設定 …72-73  
   線の交点をつかまえる …137  
   線の太さを変える …87  
   線の方向を反転 …136  
   線幅キーフィールド …87

## そ

相対パスで設定 …26  
 想定縮尺 …296-298  
 属性ウィンドウ …190, 191  
 属性が重複しているレコードを見つける …218  
 属性照会 …14-15, 16, 24-25, 88-89, 191, 198  
   「属性照会」ダイアログボックスで入力 …198  
 属性情報を一覧表示 …190  
 属性選択 …260  
 属性値の統計情報を算出 …212  
 属性データベース …188-189, 190, 194, 195, 198, 200-201, 208-209, 334-335  
   属性データベースを開く …190  
   属性転記(レイヤー間) …206, 211  
   属性転記(レイヤー内) …125, 211  
   属性によるユニオン生成 …66  
   属性の表示切替 …12  
   属性表示の再配置 …41, 48, 58  
   属性表示横並び時のセパレータ …40, 48, 58  
   属性フィールドの設定 …24-25, 26, 194, 195, 196, 200-201, 208-210  
   属性フィールドの背景色を設定 …191  
 測地成果 2000 …239-240  
 測地成果 2011 …240-241  
 外図郭 …293-295, 296-298  
 その他のウィンドウ …17, 20-21, 312-313, 314-317, 320-321  
 ソリッド …35, 36

## た

[第1キー]～[第10キー] …192, 213  
 「台紙」になるベクターデータを用意する …296-298

「台紙」の上に地図データを重ねて印刷する …299  
 対象レイヤーを限定 …15  
 「台紙」を含めた印刷プレビュー …300-301  
 対数圧縮 …268-271  
 代表点 …48  
 大量の画像を地図の背景において表示する …183  
 対話的なレコードの選択 …189  
 楕円を作図 …121  
 多角形を作図 …120  
 多項式補間 …276  
 タスクメニューバー …320-321  
 ダッシュスタイル …44  
 縦書きキャプション …295  
 ダブリアーク …94-95, 101, 105, 137, 140, 143  
 段彩陰影図 …256-257  
 断裁線 …296-298  
 単純平行移動 …234  
 断水シミュレーション …264-265  
 端点 …45, 98-99, 101, 104, 132, 133  
 断面図 …254-255  
   断面図ウィンドウ …255  
   断面線表示設定 …254

## ち

地殻変動による座標・標高補正 …239-241  
 地図上で、距離や面積を調べる …22  
 地図上で範囲を指定してデータを選択 …244  
 地図投影 …220-221, 224-225  
 チャート …82-85  
 注記 …56-67, 168  
   注記処理 …58, 61  
   注記属性型 …58  
   注記(文字)に整飾をつけて表示 …62-63  
   注記(文字)に引き出し線をつけて表示 …59-61  
   注記(文字)をHTML記法で表示 …64-65  
   注記(文字)を表示する …56-58  
 中心位置指定 …18, 19  
 中心付近をストリートビュー(GoogleMaps)で閲覧 …337  
 中心点 …41, 114-115, 116-117, 121, 125, 128  
 重畳描画 …44-45,  
   重畳レベル …45  
   重複した注記(文字)のうち1つを代表表示する …66-67  
   重複対象のポリゴン …249  
   重複レコードの検索 …197, 218  
   長方形アーク …118  
   直角・UTM座標から経緯度座標へ …225  
   直角座標系 …93, 215, 220, 222, 223, 225, 226-228, 230, 232-233, 239-241  
   直角座標系へ変換 …227, 228  
   直角に補正 …131  
   直角の図形を作図 …119  
   長方形を作図 …118  
 地理院タイル …336  
 地理院地図の利用あれこれ …336  
 地理院地図標高タイルデータの取り込み …252-253

## つ

ツールバーカスタマイズ …318-319  
 ツールバーを整理してまとめる …318-319

## て

ディスエーブルポリゴン …107  
 データが複数メッシュで構成されている場合 …228  
 「データ」から「データ」を呼び出す …24-28  
 データ間の位置関係からデータを選択するには …246  
 データ全域が出力されるようにサイズ調整 …294  
 データ全域が出力されるように縮尺調整 …294  
 データの削除 …10  
 データの分割・統合 …146-159  
 データの領域に含まれるポイントの数を集計 …247  
 データベース …187-218, 334-335  
   データベースウィンドウ …189, 190, 192, 198  
   [データベース]ウィンドウで入力 …198  
   データベースウィンドウの整列 …189  
   データベース並び替え設定 …192  
   データベースの機能 …189  
   データベースの検索 …189  
   データベースの定義 …194, 195, 196, 200  
   データベースの入力 …198-211  
   データベースの名称 …188  
   データベースの利用 …212-218  
   データベースリンク …195, 201, 208-210, 334-335  
   データベースをアクティブに …190  
   データベースを同時に開く …190  
   データ領域をまとめて印刷 …302  
   テキストオフセット …58

- デフォルト色 …93
  - 点位置 …50, 52, 57, 58, 75, 76
  - 転記処理の種類 …206
  - 転記する要素が2以上該当する場合 …211
  - 点データ …50-55, 56-58, 272-273
  - 点データに使えるシンボル …50-52
  - 点分割 …148, 151
- と**
- 投影 (図法) 変換 …227, 228
  - 投影変換 …221, 224-225
  - 透過 …35, 37, 69-71, 73, 173, 238, 253
  - 等距離圏の領域 …163
  - 統合広域イメージ …184-186
    - 統合広域イメージ機構 …186
    - 統合広域イメージツール …186
    - 統合広域イメージの生成 …184, 185, 186
  - 到達点群で閉アーク (ポリゴン) を生成する …262
  - 登録された表示モード …78-79
  - ドーナツポリゴン …106-107, 108
    - ドーナツポリゴンの内側に空洞色を塗る …106
    - ドーナツポリゴンの内側を空洞にする …106
  - 特殊なフィールド型 …49, 61, 63
  - 特定属性の表示切替 …12-13
  - 特定のポリゴンを連続印刷 …304
  - トグルボタン …317
  - 閉じた線を作成する …100
  - 閉じていないアーク …104
  - 凸包になるよう調整する …262
- な**
- 内部属性 …24-25, 38, 46, 56, 188-189, 190, 198, 205, 206, 211
    - 内部属性ウィンドウ …190
    - 内部属性を開く …190
    - 並び替え …192
- に**
- 日本測地系 …239-241
  - 入力値をリストから選択 …200-201
  - 任意の位置で分割 …146
  - 任意のポリゴン領域を連続印刷 …304-305
  - 任意の領域を印刷 …293-295
  - 任意領域指定 …158-159, 318
- ぬ**
- 塗りつぶす色を設定 …69-71
- ね**
- ネットワーク解析 …260-261, 262-263, 264-265, 266-267
  - ネットワーク到達位置解析 (距離指定) …262-263
  - ネットワークを使って到達できる境界点を抽出する …262-263
- の**
- ノード …15, 50-52, 54-55, 74-75, 99, 101, 109, 124, 134, 137, 142, 144, 145, 146, 147, 215, 283, 290
  - ノード・補間点の位置を変更 …124
- は**
- 背景イメージ …110-111, 186, 235, 254
  - [背景ピクチャー] …178, 237-238, 301
    - 背景ピクチャーの移動、拡大・縮小 …237-238
    - 背景ピクチャー編集 …238
  - 背景レイヤー …11-13, 234
  - 排他制御 …97
  - 配置 …144-145
  - パイロット要素の選定・解除 …66-67
  - パス設定 …26
  - パステキスト …49
  - パターン …36-37, 42-45, 50-52, 54-55, 68, 69-71, 74-75, 78-79, 85, 86, 169, 172-176, 285-288
  - ハッチング …35, 70
  - バッファー生成 …163
  - バッファー選択 …246
  - バッファー値の入力について …246
  - 凡例 …296-298, 300-301
    - 凡例プロジェクトの作成 …297
- ひ**
- 引き出し線 …59-61
  - 微小ポリゴン …104
  - 左上基準点 …180-181, 229-231
  - 左下基準点 …180-181, 229-231
  - ビットマップ出力設定 …20-21
  - ビットマップ出力モード …20-21
  - ビットマップシンボル …51, 52, 74-75
- 微妙に離れた線どうしを結合する …132-133
  - 描画の変更 …34
  - 描画パターンを切り替える …78-79
  - 描画パラメーター …34, 35, 36-37, 42-45, 50-53, 54-55, 69-71, 72-73, 74-75, 76-77, 81, 106-107, 169, 171, 297
    - 描画パラメーターの確認方法 …36, 42
    - 描画パラメーターを使って表現方法を変更 …76
    - 標高タイルデータの取り込み …252-253
    - 標高データを取り込んで表示する …252-253
    - [標高メッシュ・TIN] パネル …252-253, 255
    - 標高メッシュ効果・解析 …256-257, 258, 280-282, 284, 308-309
    - 標高メッシュデータ …228, 252-253, 256-257, 273, 280-282, 308-309
      - 標高メッシュデータの組み立て …228, 308-309
      - 標高メッシュの図法変換 …224-225, 228
      - 標高メッシュの設定 …253
      - 標高メッシュプロジェクトの設定 …228
      - 標高メッシュを開く …309
    - 表示位置について …41, 48, 58
    - 表示されているデータの属性情報を調べる …14
    - 表示する地図の選択 …336
    - 表示設定 …12, 13, 32, 34, 38-41, 46-48, 49, 56-58, 66-67, 99, 254-255, 283, 288, 336
    - [表示モード] …11-13, 23, 37, 38, 46, 56, 58, 78-79, 99, 223
    - 開いていないファイルをまとめる …157
    - ピン …15
    - 頻度分布 …271
- ふ**
- ファイルからイメージ …178
  - ファイルからイメージを読み込み …237
  - ファイルからパレット (凡例) …301
  - ファイルの種類 …9
  - ファクター …52, 55
  - フィールド …24-25, 38-41, 46-48, 49, 53, 56-58, 59-61, 62-63, 64-65, 69-71, 72-73, 74-75, 76-77, 82-85, 93, 160-161, 188, 191, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200-201, 207, 208-210, 211, 212, 213, 218, 332
    - フィールド型 …49, 58, 61, 63, 85, 196, 198
    - フィールド間転記 …196, 199
    - フィールド結合 …197
    - フィールドの値を別のフィールドにコピー …199
    - フィールドのスタイルを変更 …196
    - フィールドのデータベースリンク化 …201
    - フィールド名の変更 …195
  - 「フィルター」ドロップダウンリスト …271
  - フォルダー構造 …29
  - フォント …39, 47, 49, 57, 62-63, 123, 292, 296-298
  - フォント型 …62-63
  - 複数表示 …15
  - 複数フィールドの文字列 …40, 48, 58
  - 複数まとめてコピー …127
  - 複数メッシュでのデータ構成 …258
  - ブックマーク …23
  - ブラシの設定 …35, 36, 69-71, 106-107
  - プリンターの印字領域いっぱいに出カ …295
  - プリンターの設定 …290, 291-292, 293-295
  - プレビューウィンドウ …83, 290, 299, 303
  - プロジェクトエキスパート …8-9, 10, 11-13, 28, 88-89, 92-93, 96, 97, 208-210, 222
    - プロジェクトからデータを削除 …10
    - プロジェクトにデータを追加して表示 …8
    - プロジェクトに登録済の広域イメージから統合広域イメージファイルを作成 …185
  - プロジェクトの作成 …92-97
  - プロジェクトワークスペース …9, 10, 29, 79, 96, 98, 128, 171, 190, 222
    - プロジェクトワークスペースから削除 …10
    - プロジェクトワークスペースから追加する …9
  - プロパティ …322-323
  - 分割 …80, 146, 148-151, 156, 283, 302, 303
  - 分割解除 …230
  - 分割線を作図 …148
- へ**
- 平滑化 …130
  - 平行アーク …134-135
  - 平行距離分割 …148, 150
  - 平行線から閉塞面 …135
  - 平行分割 …148, 150
  - 平行面積分割 …148, 149
  - 併合・連結 …157
  - 平方根 …271
  - 平面直角座標系 …220-221, 225

ベーパー座標系 …93, 215, 220-221, 222, 224-225, 229-231, 232-233, 296-298  
 ベクター (ポリゴン) 変換 …251  
 ベクターシンボル …52, 54-55, 71, 73, 75, 258  
   ベクターシンボルを自分で作図 …54-55  
 ベクターデータ …54-55, 80-81, 156, 171, 190, 214-215, 217, 226, 232-233, 234, 256-257, 296-298, 306-307, 326-327, 331, 332, 333  
   ベクターデータの合わせ込み変換 …234  
   ベクターデータの図法変換 …226-227  
 ベクターの正規化 …232-233  
 ベクター要素の変更 …15  
 ヘルマート変換 …181, 234, 236  
 ヘルマート変換最小二乗法 …181, 234, 236  
 ヘルマート変換 (無回転) …234  
 ヘルマート変換 (無縮尺) …234  
 変更する形状を描く …141  
 偏差値 …271  
 編集可・不可アイコン …96  
 編集作業を行わないレイヤーを設定 …96  
 編集制限レイヤー …97  
 編集の基本 …91-97  
 変則図郭 …222  
 ペン種別キーフィールド …87  
 ペンの設定 …42-45, 72-73

## ほ

ポイント …17, 50-55, 56-58, 68, 74-75, 76-77, 86, 93, 109, 125, 126, 145, 160-161, 162, 164-165, 203, 205, 206, 214-215, 235-236, 247, 258, 266-267, 272-274, 275-276, 277-279, 283, 332, 333  
 ポイントからアークを作成 …164  
 ポイントからの属性転記 …205  
 ポイント処理 …145  
 ポイント生成 …17, 109, 125  
 ポイント属性からの密度地図作成 (カーネル密度推定) …272-274  
 ポイント属性照会 …14-15  
 ポイントに座標値を転記 …164  
 ポイント (ノード) パターン設定 …50-52, 54-55, 74-75  
 ポイントの数を集計 …247  
 ポイントの座標値をデータベースに出力 …203  
 ポイントのデフォルト表示色 …93  
 ポイントの内部属性を、  
   最も近い別のポイントの内部属性に付加 …205  
 ポイント描画設定 …86  
 ポイント変換 …162  
 ポイントを移動 …145  
 ポイントを設定する …74  
 ポイントを含むポリゴンの属性を付加 …206  
 ポイントをレイヤー内でコピー …126  
 方位記号 …296-298  
 方位図 …225  
 包含状態の種類 …245  
 方向 …53, 99, 109, 136, 258  
 方向角と距離 …109, 113  
 他の図形の線分を参照して図形を作図する …112  
 他の線に結合する …100-101  
 他のテーブルと関連づける …197  
 他のレイヤーに移動 …154-155  
 補間点 …98-99, 104-105, 124, 130, 140, 145, 146, 147  
 補間点数制限 …146  
 補間点操作 …104, 105, 124, 140  
 補間点操作を終了 …124  
 補間点を削除 …124  
 補間点を追加 …105, 124, 130  
 補間点を間引き …130  
 補正 (正規化) 手法 …234  
 補正パラメーターファイル …240-241  
 ボタンに複数のコマンドを登録して連続処理する …314-317  
 ポップアップクイックバー …317  
 ポリゴン …16, 32-41, 68, 69-71, 76-77, 93, 102-103, 104-105, 106-107, 108, 125, 129, 140-141, 142, 143, 125, 144-145, 148-151, 152, 153, 154, 155, 158-159, 204, 206, 211, 244-245, 247, 248-250, 251, 259, 262-263, 268-271, 277-279, 303-305  
 ポリゴンインナー・ディスプレイ設定 …106-107  
 ポリゴンオーバーレイ …248-250  
 ポリゴンオーバーレイ (逐次方式) …248  
 ポリゴンオーバーレイによる面積按分集計 …250  
 ポリゴンオーバーレイによる面積クロス集計 …249  
 ポリゴン合併 …152, 153  
 ポリゴン合併 (属性) …153  
 ポリゴン生成 …41, 102-103, 104-105, 106-107, 277-279  
 ポリゴン生成時のエラー修正方法 …104-105  
 ポリゴン選択 …129  
 ポリゴン属性のメッシュ変換 …251

ポリゴン属性のバックアップ …125  
 ポリゴン中心点 …41, 125, 277-279  
 ポリゴン中心点を移動 …41  
 ポリゴン追加 …102-103  
 ポリゴン追従生成 …103  
 ポリゴンにベクターシンボルを表示させる …71  
 ポリゴンのデフォルト色を設定する …93  
 ポリゴンの面積をデータベースに出力 …204  
 ポリゴン描画設定 …32-34, 268-271  
 ポリゴン描画ブラシ …35, 36, 69-71, 106-107  
 ポリゴン分割 …148-151  
 ポリゴン包含ポイント集計 …247  
 ポリゴンマルチレイヤー属性照会 …16  
 ポリゴン (面データ) を作る …102-103  
 ポリゴンをコピーするには …129  
 ホロウポリゴン …107  
 ポロノイ分割 …283

## ま

間引き …130  
 マルチページイメージ表示リレーション …27  
 マルチポリゴン属性照会 …16

## み

右上基準点 …180, 230  
 右下基準点 …180, 230  
 右ボタンポップアップ …189  
 未浸食高 …284  
 見たままに貼り付ける …237-238  
 見たままを印刷 …290

## む

無縮尺ヘルマート変換 (n 2点) 最小二乗法 …236

## め

メッシュウィンドウ …253  
 メッシュデータの図法変換 …228  
 メッシュデータのベクター (ポリゴン) 変換 …251  
 メニューから登録 …319  
 メニューとコマンドを知ってボタンを作る …312-313  
 メッシュの結合 …228, 258  
 メルカトル図法 …224  
 面 …32-41, 68, 76-77, 78-79, 100, 102-103, 104-105, 106-107, 118, 120, 135, 166, 172-173, 174-175, 248, 250, 284, 303-305, 330  
 面積 …22  
 面積按分集計 …250  
 面データ …32-41, 102-103, 104-105, 303-305  
   面データで指定する領域をまとめて印刷 …303-305  
   面データの属性を表示する …38-41  
   面データをグラデーションで塗りつぶす …36-37  
   面データを塗りつぶす …32-34  
   面データを部分透明で塗りつぶす …35

## も

もうひとつのメニュー「タスクバー」を使いこなす …320-321  
 文字型 …24-25, 213  
 文字整理型 …58, 61  
 文字のサイズ …39, 47, 57  
 文字ボックス型 …58, 59-61, 143  
 文字列アーク …123  
 文字列 (属性) とアークの交点をつかまえる …143  
 文字列とアークの交差検査 …143  
 文字列の重なり …41, 48, 58  
 文字列の表示位置を画面上で変更する (文字ボックス) …58, 61  
 文字列の表示・非表示 …38, 46, 56  
 文字列編集 …61  
 モノクロビットマップの場合 …110

## ゆ

優先例外キーフィールド …270  
 ユニオン …66-67

## よ

[ようこそ] パネル …111, 222, 226-227, 233, 256-257  
 横並びで表示 …40, 48, 58  
 四隅座標 …229-233, 293-295, 296-298  
 予約語 …297, 299

## ら

ラスターデータ …182, 220, 224, 227, 229  
   ラスターデータの図法変換 …227  
 ランキングによるカラーブラシ設定 …33  
 ランダムポイントからのメッシュ生成 …275-276, 277-279  
 ランバート正角円錐図法 …224

## り

- 離散変数のコード分類によるカラー設定 …32
- リニアグラディエント …37
- 領域検索して選択 …244-245
- 領域指定 …158-159, 244, 308
  - 領域指定でプロジェクトの切り出し …158-159
- 領域検索 …337
- 領域を BingMaps で閲覧 …337
- リレーション …24-27, 332
  - リレーション起動に関する設定 …27
  - リレーションで設定できるファイル …27
  - リレーションにおけるイメージファイルの指定 …27
- 輪郭グラデーションブラシ …43
- 隣接するポリゴンの境界線を変更 …140-141

## る

- ルーペウィンドウ …21
- ルーペ拡大表示 …21

## れ

- [レイヤーエキスパート] …12, 13, 24-25, 36, 38-41, 42, 46-48, 49, 50, 53, 55, 56-58, 59, 62, 64-65, 71, 73, 75, 76-77, 82-83, 86-87, 88, 99, 110-111, 136
  - レイヤーエキスパートの表示設定 …13
- レイヤー間移動・コピー …128, 154-155
- レイヤー間自動接合 …133
- レイヤーごとコピー …128
- レイヤーデータをメッシュに分割する …156
- レイヤー二重化 …128
- レイヤーに背景画像を登録する …110
- レイヤーの背景イメージとして登録 …255
- レイヤーの表示切替 …11
- [レイヤー] パネル …8-9, 10, 11, 28-29
- レイヤー描画設定 …32-34, 86, 87, 268-270
- レイヤーを1つのフォルダーにまとめる …28-29
- レコード …188-189, 192, 193, 197, 199, 202, 207, 209, 213, 214, 218
  - レコードの選択解除 …189
  - レコードの選択状態反転 …189
  - レコードの並び替え …192, 193
  - レコードを昇順・降順で並べ替える …192
- 列挙型 …200-201
- 列挙型リスト …201
- レンジ …34, 50-52, 69-71, 72, 74
- 連続印刷 …302, 303-305
- 連続変数の等級分類 …33, 268
- 連続変数の分類によるカラー設定 …33

